

# LIBIDO RX-10

## Desková hra inspirována knihou Grunt RX-10

Ver. 0.4



### Popis hry

Libido RX-10 je jednoduchá, zato však velmi perverzní, desková hra, inspirovaná výše zmíněnou knihou. Vzhledem k tomu, že se jedná především o soubor kartiček, dá se snadnou sbalit na cesty a může tak ukrátit hodiny nudy při špatně zvolené dovolené. Staňte se nadržеныmi ztracenými existencemi, snažícími se ukojit své bezbřehé libido v postapokalyptickém světě, kde je perverze společenskou normou. Ehm... tedy ve hře, samozřejmě...

### Co ke hře potřebujete

- 3x** vytištěný a rozstříhaný arch herních kartiček a barevných žetonů
- 1x** vytištěný a rozstříhaný arch karet s postavami
- Nějakou formu figurky (3x) pro každého/každou, kdo se hry zúčastní.
- (1x kostka - volitelné)

## Začátek hry

Rozložte 64 karet (3x21 z archu herních kartiček + 1x Sigmund Freud z archu s postavami) do čtverce o velikosti 8x8 karet, lícem (tedy stranou s obrázkem) nahoru.

Vyberte si postavu, za niž budete hrát.

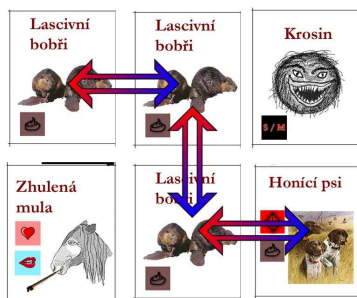
Každý/á hrající umístí svoji figurku na kartičku se Sigmundem Freudem, na niž hra začíná.

## Pohyb po hracím poli

Hráči/hráčky se střídají v pohybu pravidelně, po směru hodinových ručiček.

Na každé **kartě postavy** je údaj o **rychlosti**, jíž se pohybuje. Hráč/ka se musí v každém kole pohnout přesně o tolik kartiček, jaké číslo je u rychlosti postavy uvedeno.

Pohyb je možný pouze na kartičku ležící vedle (horizontálně či vertikálně), tedy nikoliv na kartičku, s níž výchozí kartička sousedí pouze jedním rohem.



Jiné omezení pro pohyb neexistuje, můžete libovolně zatáčet či se vracet, nebo vstupovat na pole, na němž stojí někdo jiný.

Pokud vám tento restriktivní způsob pohybu nevyhovuje, můžete k určení rychlosti v každém kole použít šestistěnnou kostku. Přijdete tím o možnost taktizovat, ale získáte prvek náhody, který může hru oživit.

(Pozn.: Pokud ovšem tento způsob použijete, můžete narušit vyvážení síly postav. Postavy s menším množstvím sexuálních preferencí mají vyšší rychlost, což jim handicap vynahrazuje. Jestliže tedy využijete kostky, doporučuji výsledky upravit takto:

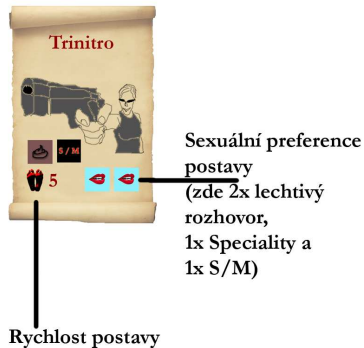
Postava s rychlostí 3: k-1 (tedy odečtete 1 od čísla na kostce)

Bratr Řehoř: k+1

Kostroun: k+2)

## Způsob hry

Každá postava má na kartičce napsány své **sexuální preference**, s 1x - 3x intenzitou. Tyto preference hledá při cestě mezi kartičkami k ukojení svého libida.



Na každé kartičce jsou také preference jimi reprezentovaných osob a předmětů.

Ve hře je **pět sexuálních preferencí**. Jsou to:

-Styk



-Mazlení



-Lechtivý rozhovor



-Speciality



-S/M



Když vstoupí postava na kartičku s **aspoň jednou shodnou preferencí**, hráč/ka získává tolik bodů **uspokojeného libida**, kolik dává **násobek preferencí postavy a objektu** (tedy pokud Hrobař s preferencí „2x Speciality“ narazí na Lascivní bobry, kteří jsou zaměřeni na Speciality, hráč/ka získává 2 body Uspokojeného libida).

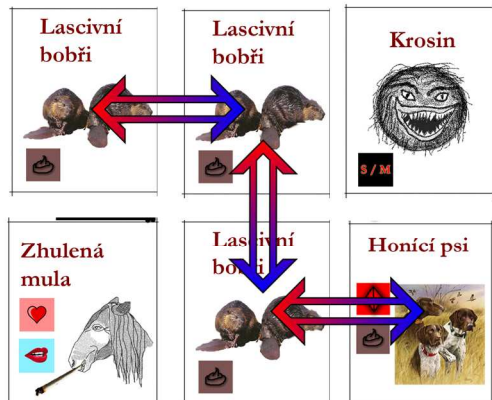


Pokud vstoupí postava na kartičku s **více preferencemi**, které sama sdílí, musí si z nich **vybrat pouze jednu** (tedy kdyby se Hrobař shodl s lascivními bobry na více preferencích, body získává pouze za tu z nich, kterou si vybere).

Pokud vstoupí postava na kartičku, s níž nemá **žádnou shodnou preferenci**, kartička je **znehodnocena** (otočena lícem dolů) a už ji nikdo nemůže využít.

Jestliže postava vstoupí na kartičku, kterou už **vlastní někdo jiný**, postava získává body jako obvykle, ale karta je tím **znehodnocena** (otočena lícem dolů) a už ji nikdo nemůže využít.

## Orgie



4 karty se za měřením na speciality, leží vedle sebe, tedy mohou být spojeny v orgii.



Hrobař má mezi sexuálními preferencemi 2x Speciality. Pokud by spojil tyto čtyři kartičky, získal by  $(2+2+2+2) = 8$  bodů.

Každý/á hráč/ka, který/á poprvé vstoupí na kartičku se shodnými preferencemi, si ji **označí jako svoji** (k tomuto účelu slouží barevné žetony na stránce s kartičkami. Doporučuji žeton po vystřihnutí přehnout, lépe se pak s ním manipuluje). Dokud na tuto kartičku nevstoupí protihráč/ka, karta zůstává **svému majiteli**. Když na ni protihráč/ka stoupne, kartička je znehodnocena.

Jestliže stejná postava následně během hry vstoupí na **vedlejší kartičku**, která obsahuje **shodnou preferenci**, hráč/ka získává v daném kole body z obou vedle sebe ležících kartiček (horizontálně či vertikálně, nikoliv diagonálně). (Příklad: Pokud by Hrobař

tímto způsobem spojil tři kartičky Lascivních bobrů, získá dohromady 6 bodů (2 body za každého)).

(Pozn.: Orgie jsou vlastně tím hlavním prvkem ve hře. Vyhrát můžete pouze tak, že budete **vytvářet orgie** a zároveň je **kazit ostatním** (tím, že jejich kartičku znehodnotíte.) Dávejte pozor, kam se hýbou ostatní hráči/hráčky, a záměr, který asi sledují. Pokud nebudete křenit, prohrávejte.)

### Počítadlo uspokojeného Libida

Abyste nemuseli/y počítat body s pomocí tužky a papíru, na stránce s postavami máte také počítadlo bodů. Jednou figurkou pohybujete po okruhu a jakmile jej obejdete celý, posunete druhou figurku na následující pole v řadě uprostřed.

0	1	2	3	4	6	7	8	9	10	11	
29		30	90	150	210	270				12	
28		60	120	180	240					13	
27										14	
26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15

### Konec hry

Vydělte číslo 600 počtem hrajících. Výsledek udává počet bodů, při jehož dosažení končí hra. (Např. Při počtu 3 hrajících hra končí ve chvíli, kdy někdo dosáhne 200 bodů.) Ten, kdo dosáhl daného počtu bodů jako první, vyhrává.

### Závěrečné poučení

Pokud si vytisknete kartičky a vzápětí zjistíte, že vás tahle hra nebaví, nebojte, dají se také použít jako originální pexeso, v němž musíte najít ne dva, ale tři shodné obrázky. Kartičku Sigmunda Freuda máte jako bonus.

A ano, abych nezapomněl... není vhodné pro děti... tedy, není vhodné asi vůbec pro nikoho, ale u dospělých je to na vlastní riziko.